

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Gambar	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	1
1.3. Tujuan Tugas Akhir	2
1.4. Manfaat Tugas Akhir	2
1.5. Lingkup Tugas Akhir.....	3
1.6. Sistematika Penulisan Tugas Akhir	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. <i>Android</i>	4
2.2. <i>Application Programming Interface (API)</i>	4
2.3. <i>Java Script Object Natation (JSON)</i>	4
2.4. <i>Waterfall</i>	5
2.5. <i>Firebase</i>	8
2.6. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	8
2.7. <i>JavaSricpt</i>	9
2.8. <i>Web Service</i>	9
2.9. <i>Android Studio</i>	11
2.10. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11
BAB III METODE PENELITIAN	13
3.1 Rencana Penelitian.....	13

3.2	Obyek Penelitian.....	13
3.2.1.	Tahapan Penelitian.....	13
3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	14
3.4	Kerangka Berfikir.....	15
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		18
4.1	Diagram <i>UseCase</i>	18
4.1.1	<i>UseCase</i> Deskripsi.....	19
4.2	<i>Class Diagram</i>	25
4.3	<i>Diagram Activity</i>	25
4.3.1	<i>Activity Diagram</i> Mengatur Tiket Pendakian.....	26
4.3.2	<i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran.....	27
4.3.3	<i>Activity Diagram</i> Pencarian Tiket Pendakian.....	28
4.3.4	<i>Activity Diagram</i> Pembelian Tiket Pendakian.....	29
4.3.5	<i>Activity Diagram</i> User, Admin dan Petugas.....	30
4.4	<i>Sequence Diagram</i>	31
4.4.1	<i>Sequence Diagram</i> Memesan Tiket.....	31
4.4.2	<i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran.....	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		33
5.1	Kesimpulan.....	33
5.2	Saran.....	33
DAFTAR REFERENSI.....		34

Daftar Tabel

<i>Tabel 1 Rencana Penelitian</i>	13
<i>Tabel 2 Usecase Deskripsi Login</i>	19
<i>Tabel 3 Usecase Deskripsi Verifikasi Pembayaran</i>	19
<i>Tabel 4 Usecase Deskripsi Terima Laporan</i>	20
<i>Tabel 5 Usecase Deskripsi Mengatur Harga Pendakian</i>	20
<i>Tabel 6 Usecase Deskripsi Memberikan Informasi Pesanan</i>	20
<i>Tabel 7 Usecase Deskripsi Mengirimkan Tiket Pendakian</i>	21
<i>Tabel 8 Usecase Deskripsi Terima Informasi</i>	21
<i>Tabel 9 Usecase Deskripsi Menghubungi User</i>	21
<i>Tabel 10 Usecase Deskripsi Memeriksa Pesanan</i>	22
<i>Tabel 11 Usecase Deskripsi Login</i>	22
<i>Tabel 12 Usecase Deskripsi Info Pendakian</i>	22
<i>Tabel 13 Usecase Deskripsi Harga Pendakian</i>	23
<i>Tabel 14 Usecase Deskripsi Beli Tiket Pendakian</i>	23
<i>Tabel 15 Usecase Deskripsi Membayar Pesanan</i>	23
<i>Tabel 16 Usecase Deskripsi Menerima Tiket Pendakian</i>	24
<i>Tabel 17 Usecase Deskripsi Terima Informasi</i>	24

Daftar Gambar

<i>Gambar 1 Metode Waterfall</i>	6
<i>Gambar 2 Kerangka Berfikir</i>	15
<i>Gambar 3 UseCase Diagram</i>	18
<i>Gambar 4 Class Diagram</i>	25
<i>Gambar 5 Diagram Activity Admin Mengatur Tiket Pendakian</i>	26
<i>Gambar 6 Diagram Activity Admin Konfirmasi Pemabayaran</i>	27
<i>Gambar 7 Diagram Activity User Mencari Tiket Pendakian</i>	28
<i>Gambar 8 Diagram Activity User Membeli Tiket Pendakian</i>	29
<i>Gambar 9 Activity Diagram User, Admin dan Petugas</i>	30
<i>Gambar 10 Sequence Diagram Memesan Tiket</i>	31
<i>Gambar 11 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran</i>	32